

BRINCADEIRAS

É POR MEIO DE BRINCADEIRAS DE FAZ DE CONTA, BONECAS, CARRINHOS E JOGOS QUE A CRIANÇA DESENVOLVE SUA CAPACIDADE DE EXPRESSÃO E COMUNICAÇÃO, PSICOMOTRICIDADE, SEU DESENVOLVIMENTO COGNITIVO E INTERNALIZA O CONHECIMENTO ADVINDO DA INTERAÇÃO COM O MEIO EXTERNO, ALÉM DE PROPICIAR A TROCA DE AFETO, AMPLIAÇÃO DO VOCABULÁRIO, COMPARTILHAMENTO, INTERAÇÃO E EXPOSIÇÃO DAS EMOÇÕES.

A SEGUIR, VEJA ALGUMAS SUGESTÕES DE BRINCADEIRAS PARA QUE AS CRIANÇAS POSSAM SE DIVERTIR COM SEUS PAIS E RESPONSÁVEIS:

1- BRINCADEIRAS DE PALMAS - II

É A TÍPICA BRINCADEIRA QUE NÃO PRECISA DE ACESSÓRIOS, ALÉM DAS PRÓPRIAS MÃOS.

OS PARTICIPANTES RECITAM OU CANTAM VERSOS E SEGUEM O QUE ESTÁ PROPOSTO NA LETRA: MÃOS PARA CIMA, MÃOS AO LADO, TOCAM O AMIGO, IMITAM BICHOS, VIRAM DE COSTAS E TUDO MAIS O QUE O VERSO MANDAR.

PARA BRINCAR É PRECISO AO MENOS DOIS PARTICIPANTES, MAS É POSSÍVEL BATER PALMAS EM GRUPO OU EM RODAS.

POPAYE

*POPAYE,
POPAYE,
POPAYE FOI À FEIRA,
NÃO SABIA O QUE COMPRAR,
COMPROU UMA CADEIRA,
PRA OLÍVIA SE SENTAR,
A OLÍVIA SE SENTOU,
A CADEIRA ESBORRACHOU,
COITADINHA DA OLÍVIA FOI PARAR NO CORREDOR.*

FUI À CHINA

"FUI À CHINA-NA (PUXAM O CANTO DOS OLHOS PARA PARECER CHINÊS)
SABER O QUE ERA CHINA-NA
TODOS ERAM CHINA-NA
LIGUE, LIGUE, CHINA-NA
FUI AO HALLEY (JOGAM UM BRAÇO PARA CIMA)
SABER O QUE ERA HALLEY
TODOS ERAM HALLEY
LIGUE, LIGUE, HALLEY
FUI AO CLIPS (FAZEM UMA ESPÉCIE DE FLOR COM AS DUAS MÃOS ABERTAS E OS
PUNHOS JUNTOS)
SABER O QUE ERA CLIPS
TODOS ERAM CLIPS
LIGUE, LIGUE, CLIPS
FUI À DANÇA-ÇA (REBOLAM COM AS MÃOS NOS QUADRIS)
SABER O QUE ERA DANÇA-ÇA
TODOS ERAM DANÇA-ÇA
LIGUE, LIGUE, DANÇA-ÇA
FUI À CHINA-NA
SABER O QUE ERA HALLEY
TODOS ERAM CLIPS
LIGUE, LIGUE, DANÇA-ÇA"

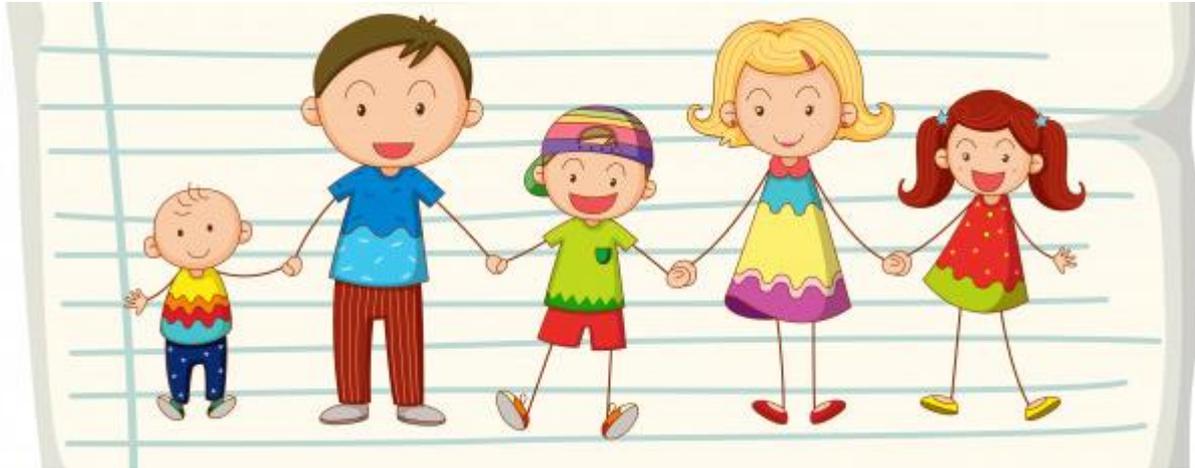
SE POSSÍVEL, ACESSE O LINK: <https://www.youtube.com/watch?v=3siqbKGX8Lw>



Fui à China | Jogo de mão | Brincadeira Tradicional

Fonte: Youtube.com

2- VOLENÇOL



Fonte: Freepik.com

ESSA É UMA BRINCADEIRA COOPERATIVA. SERÁ NECESSÁRIO TER UMA BOLA (PODE SER FEITA DE PAPEL E MEIA), CASO NÃO TENHA UMA CONVENCIONAL, UM LENÇOL OU TECIDO GRANDE.

É NECESSÁRIO ORGANIZAR OS PARTICIPANTES AO REDOR DO TECIDO, TODOS PEGAM NAS PONTAS E LEVANTAM, FAZENDO MOVIMENTOS COM O LENÇOL OU TECIDO GRANDE. O RESPONSÁVEL, JOGA A BOLA NO MEIO DO TECIDO, AS CRIANÇAS COMEÇAM A BALANÇAR, LEVANTAR O TECIDO SEM DEIXAR A BOLA CAIR, TODOS PRECISAM SE AJUDAR PARA QUE A BOLA NÃO CAIA.

SE A BOLA CAIR, O RESPONSÁVEL PODE JOGAR NOVAMENTE E CONTINUAR A BRINCADEIRA.

AO TÉRMINO DA BRINCADEIRA AS CRIANÇAS PODEM USAR O TECIDO PARA SOLTAREM A IMAGINAÇÃO.

3- FUI À FEIRA



Fonte: Freepik.com

ESSA É UMA BRINCADEIRA QUE EXERCE A MEMÓRIA. OS PARTICIPANTES PODEM FICAR SENTADOS EM RODA, DE MODO A ESTAREM EM UMA SEQUÊNCIA.

O PRIMEIRO DIZ: FUI À FEIRA COMPRAR (**NOME DA FRUTA**), O SEGUNDO RECITA A PRIMEIRA FRUTA E ACRESCENTA MAIS UMA E ASSIM SUCESSIVAMENTE.

GANHA QUEM CONSEGUIR REPETIR TODAS AS MERCADORIAS QUE JÁ FORAM DITAS E ACRESCENTAR NOVAS QUE NINGUÉM FALOU.

4- IMAGEM E AÇÃO



Fonte: Freepik.com

SERÃO NECESSÁRIOS PEDAÇOS DE PAPEL: CARTOLINA, PAPEL CARTÃO, SULFITE, FOLHA DE CADERNO, ETC.

CANETA OU LÁPIS PARA DESENHAR O QUE DEVE SER FEITO PELOS PARTICIPANTES.

TODAS AS AÇÕES QUE SERÃO REPRESENTADAS, PRECISARÃO SER REALIZADAS A PARTIR DA MÍMICA, OU SEJA, NÃO SE PODE FALAR ABSOLUTAMENTE NADA.

UM JOGADOR IRÁ RETIRAR O PAPEL DE DENTRO DE UM SACO OU POTE PARA PODER REPRESENTÁ-LO ENQUANTO OS DEMAIS TENTARÃO ADIVINHAR.

A BRINCADEIRA TERMINA QUANDO TODOS ESTIVEREM CANSADOS.

AGORA, É HORA DE DIVERTIR-SE! 😊