

## EDUCAÇÃO FÍSICA – AULA 1

**UNIDADE TEMÁTICA:** ESPORTES.

**OBJETOS DO CONHECIMENTO:** PRÁTICAS LÚDICAS DE MARCA E PRECISÃO.

FAMILIARES OU RESPONSÁVEIS, AJUDEM AS CRIANÇAS NA COMPREENSÃO E REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE. LEIAM EM VOZ ALTA A COMANDA E INDIQUEM O ESPAÇO DO REGISTRO.

### O QUE SÃO ESPORTES DE MARCA?



OS ESPORTES DE MARCA SÃO AQUELES BASEADOS NA COMPARAÇÃO DOS RESULTADOS ALCANÇADOS EM SEGUNDOS, METROS OU QUILOS, COMO POR EXEMPLO EM TODAS AS PROVAS DO ATLETISMO, NO REMO, NO CICLISMO E NO LEVANTAMENTO DE PESO.

NESSAS PROVAS, OS ADVERSÁRIOS “MEDEM FORÇAS” PARA SABER QUEM FOI MAIS RÁPIDO (MENOR TEMPO EM HORAS, SEGUNDOS, MILÉSIMOS DE SEGUNDO), QUEM FOI MAIS LONGE OU MAIS ALTO (EM METROS E CENTÍMETROS), QUEM LEVANTOU MAIS PESO (EM QUANTIDADE DE QUILOS).

- 1- CIRCULE QUAL IMAGEM ABAIXO REPRESENTA UM ESPORTE DE MARCA, DE ACORDO COM AS INFORMAÇÕES DO TEXTO:



IMAGENS: freepik.com

2- AINDA SEGUNDO AS INFORMAÇÕES DO TEXTO, VOCÊ PRÁTICA OU JÁ PRATICOU ALGUM ESPORTE DE MARCA?

( ) SIM. QUAL? \_\_\_\_\_

( ) NÃO.

3- PARA ENTENDER MELHOR O QUE É UM ESPORTE DE MARCA, VAMOS CRIAR UMA COMPETIÇÃO UTILIZANDO AVIÃOZINHO DE PAPEL.

A. COM A AJUDA DE UM ADULTO, FAÇA SEU AVIÃO DE PAPEL UTILIZANDO UMA FOLHA DE SULFITE OU DE CADERNO. FAÇA TAMBÉM UM AVIÃO PARA SEU FAMILIAR. CASO PRECISE DE AJUDA PARA FAZER SEU AVIÃO DE PAPEL, ACESSE O LINK DO VÍDEO A SEGUIR:



LINK: <https://youtu.be/RXZ3UunoCwQ>

B. APÓS TEREM FEITO OS AVIÕES DE PAPEL, REALIZE UMA COMPETIÇÃO E ANOTE OS RESULTADOS.

## ANOTE AS RESPOSTAS

A PRIMEIRA COMPETIÇÃO DEVERÁ VERIFICAR QUAL DOS AVIÕES VOA **MAIS LONGE**.

LANCEM OS AVIÕES E ANOTE O NOME DA PESSOA QUE FEZ O AVIÃO VOAR MAIS LONGE:

\_\_\_\_\_. AGORA OS AVIÕES DEVERÃO VOAR **MAIS ALTO**.

ANOTE O NOME DA PESSOA QUE FEZ O AVIÃO VOAR MAIS ALTO: \_\_\_\_\_.

POR FIM, JUNTO COM SEU FAMILIAR, DEFINA ATÉ ONDE O AVIÃO DEVERÁ CHEGAR E

LANÇANDO OS AVIÕES JUNTOS, DEFINA QUAL DOS AVIÕES CHEGOU

**MAIS RÁPIDO:** \_\_\_\_\_